

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**ALUMNO:**

**ALDAVERA GALLAGA IVÁN**

**APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES**

**PROFESOR:**

**ALEJANDRO SIGFRIDO CIFUENTES ÁLVAREZ**

**TÍTULO DEL REPORTE**

**EDITTEXT**

**FECHA DE REALIZACIÓN:**

**22 – JUNIO – 2020**

**VERSIÓN DEL REPORTE:**

**V1**

**ÍNDICE**

OBJETIVO………………………………………………………………1

CONCEPTOS…………………………………………………………..1

DESARROLLO…………………………………………………………1

LISTADO DE SOFTWARE………………….………………….1

LISTADO DE HARDWARE………………….…………………1

PRUEBAS………………………………………………………………2

CONCLUSIONES……………………………………….…………….6

BIBLIOGRAFÍA………………………………………….…………….6

**OBJETIVO**

Utilizar el componente EditText, así como muchas de sus características y funciones con el fin de ingresar distintos tipos de texto.

**CONCEPTOS**

El componente **EditText** es similar a un TextView pero que permite la edición de su contenido para escribir el texto ingresado por el usuario. Este componente muestra una línea inferior con el color del acento del tema y un hint que representa el texto auxiliar asociado.

**DESARROLLO**

Para el desarrollo de esta práctica se hizo uso del EditText, así como de varias de sus características que nos permiten ingresar solo texto, solo números, cambiar el icono de entrada, deshabilitar la entrada, etc.

Más precisamente se realizaron 26 ejercicios, los cuáles se muestran en la siguiente sección.

**LISTADO DE SOFTWARE:**

* Java Development Kit 8: Necesario para el desarrollo de aplicaciones Android.
* Android Studio 4.0: IDE para el desarrollo de aplicaciones Android
* Windows 10: Sistema operativo sobre el que corren los anteriores programas.
* Android 10. Sistema Operativo sobre el que corre la aplicación

**LISTADO DE HARDWARE:**

* Laptop HP con GB RAM DDR4 y procesador Intel Core i3
* Dispositivo Móvil Motorola One con 4GB de RAM y procesador SoC Qualcomm Snapdragon 625
* Cable tipo C para la transferencia de datos.

**PRUEBAS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | | |

**CONCLUSIONES**

Los EditText nos permiten ingresar texto a una aplicación, y poseen muchas propiedades con los cuales podemos adaptarlos para que solo acepten cierto tipo de texto funcionando como un filtro.

**BIBLIOGRAFÍA**

* **Archivo Android CEC EditText, Cifuentes, A. IPN-ESCOM**